

MIX FAMILY



Alter: 6-10 Jahre



Anzahl der Spieler: 2-4



36 Karten



Ziel des Spiels: Stell als Erster drei Tierfamilien zusammen.

Tierfamilien: Eine Tierfamilie besteht in diesem Spiel aus drei Karten – entweder drei unterschiedliche Tiere in der gleichen Farbe oder drei gleiche Tiere. Beispiele:



ODER



Spielvorbereitung: Mischt die Karten und verteilt 3 Karten an jeden Spieler. Die restlichen Karten legt ihr als verdeckten Nachziehstapel in die Tischmitte.

Spielverlauf: Der jüngste Spieler beginnt, die anderen folgen einzeln nacheinander im Uhrzeigersinn.

Wenn du am Zug bist, fragst du einen beliebigen Mitspieler nach einer bestimmten Tierkarte in einer bestimmten Farbe (z. B. dem blauen Bären oder dem lilafarbenen Fuchs).

- Hat der Mitspieler die angeforderte Karte, muss er sie dir geben, und du darfst einen beliebigen Mitspieler nach einer weiteren Karte fragen (auch den gleichen Spieler).

- Hat der Mitspieler die Karte nicht, sagt er „**Nimm eine Karte!**“ und du ziehst die oberste Karte vom Nachziehstapel:

- Ist die gezogene Karte zufällig die Karte, nach der du gefragt hattest, sagt der Mitspieler „**Glück gehabt!**“. Du zeigst die Karte den anderen Spielern und darfst einen beliebigen Mitspieler nach einer weiteren Karte fragen.
- Ist die gezogene Karte nicht die Karte, nach der du gefragt hattest, sagt der Mitspieler „**Pech gehabt!**“. Dein Zug ist zu Ende und der nächste Spieler im Uhrzeigersinn ist an der Reihe.

Sobald ein Spieler eine komplette Tierfamilie gesammelt hat, also drei Karten mit drei unterschiedlichen Tieren in der gleichen Farbe oder drei gleiche Tiere, sagt er „**Familie!**“. Er legt die drei Karten offen vor sich ab, sodass alle sie sehen können, und ist weiter am Zug.

Weitere Regeln:

- Wenn du einen Mitspieler nach einer Karte fragst, musst du entweder vom gleichen Tier oder von der gleichen Farbe bereits eine Karte auf der Hand haben.
- Wenn du bei einem „Pech gehabt!“-Ziehen eine Karte nimmst, mit der du eine Familie vervollständigen kannst, darfst du diese Familie vorzeigen und ablegen. Dein Zug ist dann aber zu Ende.
- Alle abgelegten Karten von Familien müssen sichtbar für alle Mitspieler bis zum Spielende auf dem Tisch liegen.
- Hat ein Spieler keine Karten mehr auf der Hand, nimmt er sofort eine Karte vom Nachziehstapel.
- Ist der Nachziehstapel aufgebraucht, läuft das Spiel ohne Nachziehstapel weiter, bis ein Spieler gewonnen hat.

Spielende: Sobald du genügend Tierfamilien abgelegt hast, beendest du das Spiel als Sieger!

Anzahl benötigter Tierfamilien für den Sieg:

- Bei 2 Spielern: 5 Familien
- Bei 3 Spielern: 4 Familien
- Bei 4 Spielern: 3 Familien