

Hop! Hop! Hop!



4-8
ans years
altos Jahre

FR

GB

D

E

I

NL

S

DK

P

RUS



Нор!Нор!Нор!

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido • Contenuto • Inhoud
Innehåll • Indhold • Conteúdo • Игровой комплект



X 8



X 2



X 9

KOOPERATIONSSPIEL

Gemeinsam gegen den Wind

Die Schafhirtin, ihre Schafe und ihr Hühndog müssen in den schützenden Schafstall gelangen, bevor der Wind die Brücke mitnimmt. Schaffen es die Spieler zusammenzuarbeiten, um alle Schafe in den Schafstall zu bringen?

Alter : ab 4 Jahre
Anzahl der Spieler : ab 2
Spieldauer : 15 Minuten

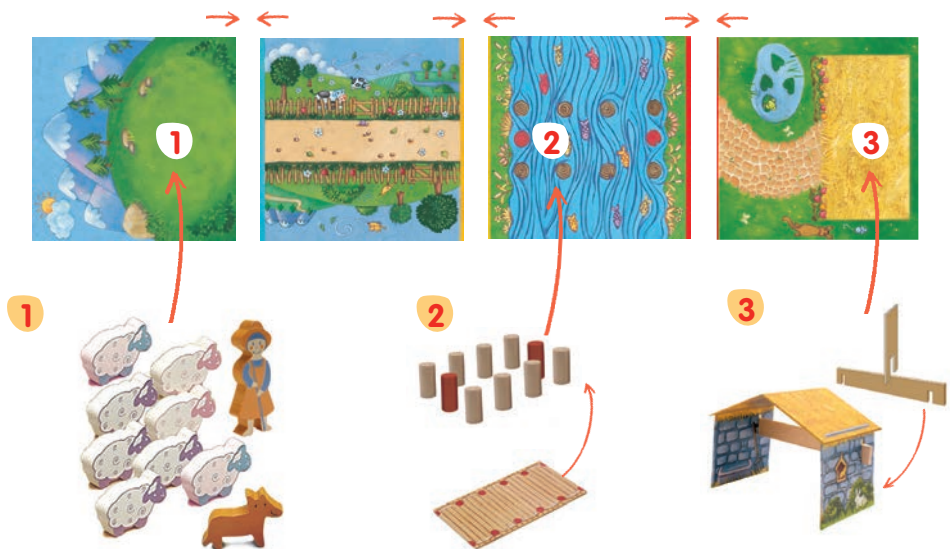
Inhalt

1 Set mit 4 gestalteten Wegekarten, 1 Schafstall mit Holzbrettern, 1 Brücke, 10 Holzteile (Stützpfeiler der Brücke), 1 Holzstab, 1 Schafhirtin, 9 Schafe, 1 Hund, 1 Würfel.

Ziel des Spiels

Die Schafhirtin, ihre Schafe und ihren Hühndog bis zum Schafstall bringen, bevor der Wind die Brücke mitnimmt.

Vorbereitung für Spiel





Ablauf des Spiels

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Der jüngste Spieler würfelt zuerst.



Blume: ein beliebiger Spielstein soll über den Berg auf das Feld gebracht werden.



Brücke: ein beliebiger Spielstein soll über das Feld auf die Brücke gebracht werden.



Schäfererei: ein beliebiger Spielstein soll über die Brücke in die Schäfererei gebracht werden.



Sonne: mit der Figur seiner Wahl bis zur nächsten Karte vorrücken.



Bockspringen: mit zwei Figuren seiner Wahl bis zur nächsten Karte vorrücken.



Wind: mit dem Holzstab einen Stützpfeiler der Brücke entfernen.

Wichtig: die Schafhirtin läuft stets vor der Herde, wenn von einem Feld zum nächsten vorgerückt wird, der Hund bildet stets das Schlusslicht.

Ende des Spiels:

Die Spieler gewinnen, wenn Sie alle Figuren im Schafstall haben, bevor der Wind die Brücke mitnimmt.

Wenn die Brücke jedoch zusammenstürzt, bevor die Figuren im Schafstall sind, haben alle Spieler verloren.

